

PRIMAL

— ПРОБУЖДЕНИЕ —



ДОПОЛНЕНИЕ «ЛЁД»

СОДЕРЖАНИЕ

Вступление	3	Режим кампании с этим дополнением	5
Список компонентов	3	Режим экспедиции с этим дополнением	5
Новые правила	4		
Новый тип окружения	4		
Правила монстров	4		
Новые ключевые слова	4		



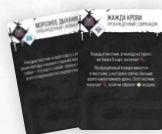
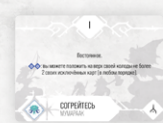
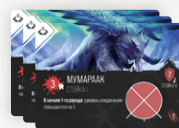
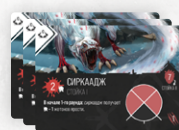
ВСТУПЛЕНИЕ

Дополнение «Лёд» добавляет в игру 2 новых монстров, кузню льда и новое снаряжение. В коробке вы найдёте все компоненты, связанные с новыми монстрами, 4 новые карты заданий, 3 новых планшета кузни, а также набор карт снаряжения из стихии льда [❄️].

Против новых монстров можно сразиться как в режиме кампании, где игроки смогут исследовать новый тип земли *Тирей* (используйте *книгу кампании* из этого дополнения), так и в режиме экспедиции (см. сценарии на с. 6-7).

Важно! Для этого дополнения требуется базовая игра «*Primal. Пробуждение*».

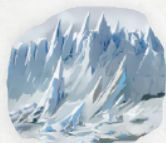
СПИСОК КОМПОНЕНТОВ



НОВЫЕ ПРАВИЛА

Это дополнение вводит несколько новых правил и ключевых слов, которые используются в сценариях против новых монстров, а также новый тип окружения. Все эти правила подробно описаны в этом разделе, поэтому обращайтесь к нему, если у вас возникают вопросы во время партий.

НОВЫЙ ТИП ОКРУЖЕНИЯ

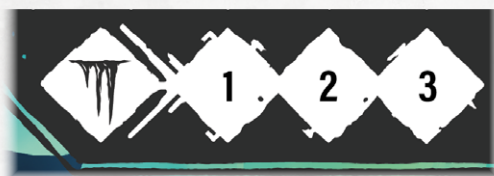


Лёд. В конце своего хода, если вы под угрозой и в секторе с жетоном льда, исключите карту с верха своей колоды действий (см. ключевое слово «**Исключить карту**» ниже).

ПРАВИЛА МОНСТРОВ

ШКАЛА ОЛЕДЕНЕНИЯ (МУМАРААК)

Шкала оледенения — это особая шкала на планшете *мумараака*, которая отображает уровень оледенения. Каждый раз, когда уровень оледенения повышается на X, перемещайте соответствующий маркер на X делений вправо по шкале.



Шкала оледенения

Эффекты некоторых способностей монстра зависят от того, какой сейчас уровень оледенения, поэтому чем этот уровень выше, тем сильнее такие эффекты.

НОВЫЕ КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

Замедление / жетон замедления (⏸)

Когда вы накладываете замедление, поместите на планшет монстра жетон замедления (⏸). Пока монстр замедлен, после розыгрыша карт поведения в этот ход не пополняйте пустые ячейки поведения. В конце своего хода сбросьте жетон замедления и пополните все пустые ячейки поведения по обычным правилам (т. е. жетон замедления всегда действует только один ход).

Исключить карту

Получив указание «исключите карту», поместите указанную карту в свою область для исключённых карт (вы всегда можете смотреть эти карты). У каждого охотника своя такая область. В некоторых способностях будет указано, как использовать исключённые карты. В конце сценария все исключённые карты возвращаются в свои колоды.

Мороз (мумараак)

Пометка на карте. Сами по себе пометки не влияют на игру, но некоторые способности указывают на карты с определёнными пометками.

РЕЖИМ КАМПАНИИ С ЭТИМ ДОПОЛНЕНИЕМ

Чтобы ввести в свою кампанию задания из этого дополнения, выполните следующее:

- **Подготовка кампании.** Положите 4 карты заданий из этого дополнения в колоду заданий из базовой игры. В *книге кампании* базовой игры уже указано, когда и при каких условиях следует добавить задание из этого дополнения.
- **Подготовка сценария.** Чтобы подготовить сценарий задания из этого дополнения, используйте новую *книгу кампании* — «Звёзды севера» (сценарии заданий с номерами 46–49 перечислены со с. 6).
- **Награды за задания и последствия невыполненных заданий.** Чтобы узнать о наградах за завершение заданий и последствиях невыполнения заданий из этого дополнения, используйте соответствующий раздел в новой *книге кампании* — «Звёзды севера».



РЕЖИМ ЭКСПЕДИЦИИ С ЭТИМ ДОПОЛНЕНИЕМ

На с. 6–7 вы найдёте 4 сценария экспедиции против монстров из этого дополнения.



СИРКААДЖ



ЭКСПЕДИЦИЯ 1



4 льда



1 бетанис

ЭКСПЕДИЦИЯ 2



4 льда



2 скалы




МУМАРААК



ОСОБЫЕ ПРАВИЛА

Подготовка колоды поведения. Собирая колоду поведения мумараака, не используйте карту «Объятия зимы». Отложите эту карту, пока какой-либо эффект не укажет вам добавить её в игру.

Шкала оледенения. Установите уровень оледенения на 0 — поместите маркер оледенения на планшет мумараака на деление с символом  (подробнее о шкале оледенения см. на с. 4).

ЭКСПЕДИЦИЯ 1



4 льда



2 скалы

ЭКСПЕДИЦИЯ 2



4 льда



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

ДОПОЛНЕНИЕ «ЛЁД»

Разработчики игры: Томмазо Мондадори, Альберто Паризи.

Правила игры: Томмазо Мондадори, Джованни Гамбарелли.

Вычитка книги правил: Харриет Купер из "Board Game Circus".

Тестирование: "Play Up Game Studio".



Художественное руководство: Томмазо Мондадори, Лаура Вальдиночи.

Создание мира и сюжета: Томмазо Мондадори, Джованни Гамбарелли, Лаура Вальдиночи.

Авторы художественных текстов: Лаура Вальдиночи, Томмазо Мондадори.

Дополнительные авторы: Лоренцо Требби, Маурицио Ландини, Томмазо Тафани.

Перевод на английский язык и редакция: Киаран Майкл Дуркан, Маргерита Дзоттола для "Centro Linguistico Cesena".

Перевод и проверка содержания: Лаура Вальдиночи, Сара Барони.



Графический дизайнер: Даниэль Комерчи.

Верстальщики: Альберто Паризи, Элиза Амадори.

Иллюстраторы: Даниэль Комерчи, Консуэло Пеккенино.

Создание 3D-фигурок: Даниэле Анджелоцци, Алессандро Депаоли, Андреа Ди Натале.

Консультант по 3D-фигуркам: Майкл Кинг.



Руководители производства: Альберто Паризи, Томмазо Мондадори, Лука Риччи.



© 2021 Reggie s.r.l. Все права защищены.

Никакую часть этого продукта нельзя воспроизводить, распространять и передавать третьим лицам в любой форме и любыми средствами, включая фотокопирование, запись и прочие электронные или механические методы, без предварительного письменного согласия правообладателя, за исключением кратких цитат в обзорах и других видов некоммерческого использования, разрешённых законом об авторском праве.



РУССКОЕ ИЗДАНИЕ ИГРЫ

Издатель: Crowd Games.

Руководители проекта: Максим Истомин и Евгений Масловский.

Главный редактор: Иван Реморов.

Выпускающий редактор: Лайла Сатирова.

Редакторы: Сосо Микаелян, Игорь Горбачев.

Переводчики: Наталья Просунцова, Ксения Москвичева, Сосо Микаелян.

Корректор: Полина Сикацкая.

Верстальщик: Михаил Кузнецов.

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.



