

Королевский ЗАМОК

Автор игры: Доминик Эрхард
Художник: Мацей Шиманович

Правила игры

Игра для 2–4 игроков от 6 лет.



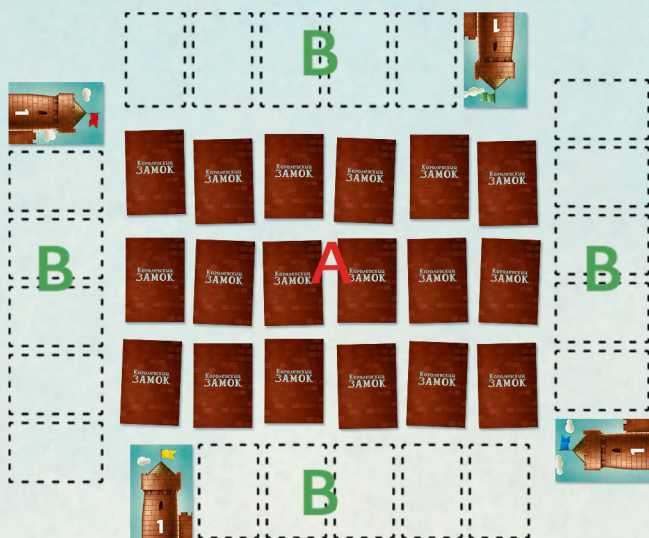
Состав игры

45 карт с числами от 2 до 46, каждая из которых является частью стены.
4 стартовые карты, каждая с флагом своего цвета и цифрой 1.

Подготовка к игре

А 45 карт от 2 до 46 перемешиваются и выкладываются на стол рубашкой вверх. Не обязательно выкладывать карты в упорядоченный ряд, можете распределить их хаотично.

В Каждый игрок получает стартовую карту с флагом и кладёт её перед собой. Эта карта является началом его стены.



Ход игры

Первым ходит самый младший игрок, далее ход передаётся по часовой стрелке. Каждый игрок в свой ход переворачивает любую из карт в центре стола лицом вверх так, чтобы всем игрокам было видно, что на ней изображено. Игрок, перевернувший карту, должен выбрать одно из двух:

- Перевернуть карту обратно лицом вниз и положить на то же самое место.
- Забрать карту и добавить её к своей стене. Он может сделать это только в том случае, если число на новой карте больше, чем число на последней карте стены (самой правой). Новая карта кладётся справа от неё.

В обоих случаях ход заканчивается и переходит к следующему по часовой стрелке игроку.



Конец игры

Как только один из игроков создаёт стену из 10 карт (включая стартовую карту), он объявляется победителем. Не забывайте, что все карты должны располагаться в порядке возрастания.

Если все доступные на столе карты меньше, чем числа на самых правых картах в стенах игроков, побеждает игрок с наибольшей стеной (состоящей из большего количества карт). В случае ничьей игрок, у которого в стене есть карта с наибольшим числом, объявляется победителем.



Расширенные правила

Цель игры — заработать наибольшее количество очков. Каждая карта приносит одно очко. Однако некоторые карты приносят дополнительные очки.

Король приносит 3 очка в конце игры.



Королева приносит 3 очка в конце игры

Волшебник не приносит дополнительные очки. Позволяет игроку, который им владеет, добавить новую карту между двумя уже существующими картами стены. Это действие можно выполнить всего один раз при получении карты в свой ход.



Каждая пара **принц-принцесса** приносит одно дополнительное очко. Принц и принцесса не обязательно должны располагаться рядом.



Пушки не приносят дополнительные очки. Игрок, взявший пушку, может сбросить карту из стены соперника.

Пушка должна быть использована сразу же при получении. Если её невозможно использовать, ничего не происходит. Игрок может убрать любую карту из стены соперника, за исключением карт, которые находятся между двумя башнями и самих башен.



Башни не приносят дополнительные очки, но защищают стену от пушек. Башни и карты, располагающиеся между ними, не могут быть сброшены с помощью пушки.



Вороны приносят дополнительные очки. Каждый ворон приносит 1 очко, но не более 5 очков на одного игрока.



Конец игры наступает при тех же условиях, что и в стандартных правилах, но победителем объявляется не тот, кто быстрее всех достроил стену, а тот, кто набрал больше очков.

Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games
Переводчик: Антон Сковородин
Корректор: Екатерина Сапарова
Редактор: Антон Сковородин
Дизайнер-верстальщик: Фаина Хамидуллина

GAGA
GAMES

MJ
Games

www.mjgames.ca

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© 2014 MJ Games © ООО «ГаГа Трейд», 2015 —
правообладатель русскоязычной версии игры.
Все права защищены.