

МАРК СЮНСОН

FEUDUM

Штурмы и Штурвалы

Используйте зámки и корабли либо просто для красоты, либо для особого военного варианта игры, который описан на этой карте.

1. Приобретая какой-либо жетон корабля, вы **можете** потратить 1 шиллинг, чтобы заменить этот жетон на соответствующую фигурку. Уберите жетон из игры.
2. Управляя феодом, вы **можете** потратить 1 шиллинг, чтобы добавить замок и 1 королевского стражника в качестве приближённого. Если в феоде уже есть ваш приближённый, замените его королевским стражником и заберите приближённого.

3. Замок с королевским стражником даёт +1 к защите феода, а фигурка корабля прибавляет +1 к атаке.
4. В начале каждой эпохи вы **обязаны** заплатить 1 шиллинг за содержание каждой своей фигурки корабля и замка.
5. Если вы не можете заплатить, замените фигурку корабля изначальным жетоном и/или верните замок с королевским стражником в общий резерв. Вы не возвращаете себе приближённых, заменённых королевскими стражниками.
6. Дворяне не могут уморить голодом королевских стражников.
7. Игроку, занявшему подданным брошенную фигурку корабля, нужно лишь платить за её содержание.

Примечание. *Несколько экземпляров этого дополнения позволят вам обзавестись 9 кораблями и замками!*