



МАРК СУОНСОН

FEUDUM

ТЮЛЕНИ И СИРЕНЬ

СЮРРЕАЛИСТИЧНОЕ И СКАИЗКОЕ ДОПОЛНЕНИЕ
О СУДОХОДСТВЕ

Что за напасть! Из-за неурожая опустели ваши амбары с зерном, и вы обратили свой взгляд на море. Сжимая в руке гарпун, вы подняли якоря и отправились на охоту за тюленями. Но берегитесь! Морские обитатели коварны, а песни сирен непременно завлекут вас в ловушку.

Что внутри



Карта
королевского указа



6 дисков
водоворота



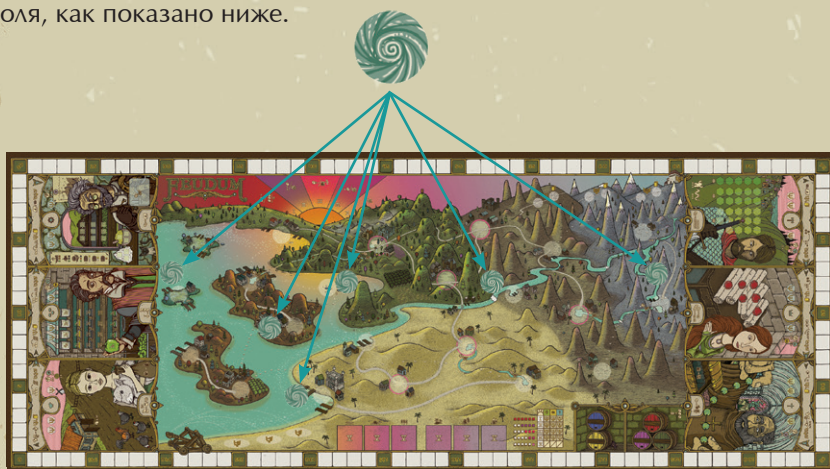
Правила
дополнения



Сирена

Подготовка к игре

1. Подготовьтесь к игре по обычным правилам.
2. Перемешайте **диски водоворота** лицевой стороной вниз и поместите их **рядом** с указанными клетками поля, как показано ниже.
3. Поместите **сирену** в общий резерв.
4. Замешайте дополнительную карту королевского указа в колоду.



О ДОПОЛНЕНИИ

В этом дополнении вы добавите нового монстра и получите новый источник пищи. Если во время действия «Движение» один из ваших подданных завершает перемещение на клетке поля с **ДИСКОМ ВОДОВОРОТА**, переверните диск и покажите всем, что на нём изображено: тюлень или сирена.



Тюлени

Если это **ДИСК С ТЮЛЕНЕМ** и он **совпадает** по цвету с поселением (заставой, городом или фермой), которым вы управляете, вы успешно поймали тюленя! Поместите диск с тюленем поверх этого подданного. Отныне он прокормлен до начала эпохи III или до конца игры, если эпоха III уже наступила или прошла. Сбросьте диск, как только он прекратит своё действие.

Если же управляемые вами поселения **не совпадают** по цвету с диском с тюленем, он уплывает прочь (уберите жетон из игры).

Примечание. Если подданный уже накормлен благодаря тюленю или вину, положите жетон обратной стороной с водоворотом вверх.

Сирены

Если это **ДИСК С СИРЕНОЙ** и он **совпадает** по цвету с поселением (заставой, городом или фермой), которым вы управляете, вы сопротивляетесь песне сирены и берёте её под

свой контроль — даже если сирену уже контролировал кто-то другой!

Возьмите **сирену** и выставьте на клетку поля, где только что перевернули жетон водоворота. Положите диск с сиреной перед собой, чтобы показать, что вы её контролируете. Как и у остальных монстров, у сирены значения атаки и защиты равны 1, она точно так же добавляет очко движения и может красть ресурсы. Сирена перемещается по маршрутам обычных и подводных кораблей, а подданные других игроков не могут переместиться из поселения с ней.

Если же управляемые вами поселения **не совпадают** по цвету с диском с сиреной, она заволаживает вас своими чарами. Возьмите сирену, где бы она ни была, и замените ею диск. Теперь ваш подданный не может покинуть поселение с сиреной, пока она не будет побеждена или переместится, однако он по-прежнему может мигрировать с поля.

Примечание. Если вы уже контролируете сирену, положите жетон обратной стороной с водоворотом вверх.



СКАЗАНИЕ ПРОДОЛЖАЕТСЯ...

Чтобы снять с себя подозрения, королева Анна отплыла в северные воды — обитель сирен, губящих похотливых мужчин своим очарованием, а их корабли — острыми скалами. Одна из таких морских ведьм звалась среди моряков **Элизабет Джейн с побережья**. Но королева, неуязвимая для её чар, проплыла мимо, пересекла два водоворота, а потом умышленно разбила королев-



ский корабль. Стремясь завоевать верность своих подданных, королева стала играть роль обманутой вдовы, и частенько от неё можно было услышать: «Боюсь, именно похоть и распутство короля привели его к страшной кончине». И все верноподданные верили ей, кроме одного благочестивого монаха.

...Наше эпичное сказание продолжается в дополнении **«Альтер эго»**.

КОРОЛЕВСКИЕ УКАЗЫ

Действие сирены (разыгрывается как действие и остаётся в игре)

Поместите на эту карту любой сброшенный жетон земель. Теперь вы его возделываете по обычным правилам. Поскольку этот жетон находится не на поле, с него нельзя украсть ресурс. Когда вы забираете ресурсы отсюда, вам не нужно ничего отдавать управляющему.



Получайте **2 или 4 ОП** (пустой / с ресурсом) либо **3 или 5 ОП**, если контролируете сирену.

Внимание! *Разыграв эту карту, оставьте её перед собой. Во всех следующих раундах, выбирая карты действий, берите на 1 карту меньше.*

Издатель: Odd Bird Games.

Автор: Марк Суонсон.

Художник: Джастин Шульц.

Русское издание игры: Crowd Games.

Руководители проекта: Максим Истомина и Евгений Масловский.

Главный редактор: Иван Реморов.

Редакторы: Владислава Орешонок, Филипп Кан.

Переводчик: Филипп Кан.

Корректоры: Алина Кривошлыкова, Анна Полянская.

Верстальщики: Михаил Кузнецов, Вероника Романова.

