



МАРК СУОНСОН

FEUDUM

МЕЛЬНИЦЫ И КАТАПУЛЬТЫ

РАЗВЕСЁЛОЕ И РАЗУДАЛОЕ ДОПОЛНЕНИЕ
С ЖЕТОНАМИ РЕГИОНОВ ДЛЯ 2–6 ИГРОКОВ

Что за несурзига! Какие-то бродяги без роду и племени наводнили королевство! Вам приходится ютиться на клочке земли, и дела становятся всё хуже. Вдобавок как грибы после дождя повсюду возникают мельницы и катапульты. Руки поневоле опускаются, но вы не сдадитесь без боя!

Что внутри



8 жетонов
регионов/земель



2 карты
королевских указов



11 карт
действий



3 подданных



4 диска
прогресса/надсмотр-
щиков



20 маркеров влияния



Правила
дополнения



Памятка



Кошелек



Мельница

Подготовка к игре

1. Замените повторяющиеся жетоны регионов/земель из каждой эпохи **новыми жетонами** из дополнения. В каждой эпохе окажется по 6 уникальных земель.
2. Перемешайте жетоны регионов по отдельности и соберите из них стопки согласно базовым правилам.
3. Если в партии участвуют 6 игроков, добавьте шестой ряд маркеров в гильдию рыцарей.
4. Замешайте дополнительные карты королевских указов в их колоду.



О ДОПОЛНЕНИИ

В этом дополнении вы сможете добавить новые жетоны регионов и/или шестого игрока.

Жетон мельницы

Сразу же после размещения **жетона мельницы**, а также во время пополнения соберите 3 разных товара (еда, дерево, железо, сера, селитра) с любого региона и поместите их на свой жетон мельницы.

Нельзя собирать товары с других жетонов земель. Если вы не можете собрать разные товары, можно собрать повторяющиеся. Если на поле недостаточно товаров, вытащите не глядя из походного мешка оставшееся количество. Как и в базовых правилах, вы можете забрать товары (отдав один управляющему) немедленно или оставить на месте.

Примечание. Игрок, первым разместивший жетон мельницы, ставит рядом с ним **мельницу** как украшение.



Жетон катапульты

Сразу же после размещения **жетона катапульты**, а также во время пополнения поместите 1 селитру из походного мешка на этот жетон, если на нём нет селитры. Если вы нападаете на подданного, монстра или феода не далее двух клеток от катапульты (по любой дороге или корабельному маршруту), вы можете выстрелить из неё — получить +1 к атаке. Верните 1 селитру с этого жетона в походный мешок. В дополнение к +1 к атаке от катапульты вы можете увеличивать силу атаки с помощью оружия и/или селитры как обычно.

Примечание. В отличие от других жетонов земель, жетон катапульты можно пополнить, только если на нём нет селитры. Её нельзя украсть с этого жетона.

Подсчёт очков

В начале каждой эпохи жетоны мельниц и катапульт приносят по **4 ОП** если на них есть хотя бы 1 товар, или по **2 ОП**, если они пусты.



СКАЗАНИЕ ПРОДОЛЖАЕТСЯ...

Великодушие короля росло и ширилось одновременно с коварством королевы. В одну из ненастных ночей королева Анна испытала украденную алхимическую формулу. Она лишь восхитилась, не почувствовав никакой жалости, когда её ручной змей обратился в золото. «Мой мужёнок будет следующим!» — прошипела Анна, вцепившись в золотую шею змея.



Той же ночью она уговорила его величество отправиться с ней в морское путешествие. Когда их корабль отплыл, Анна разбавила вино в **королевской чаше** нечестивой смесью. Море, залитое лунным светом, стало свидетелем её тоста. «За нашу любовь!» — шепнула она, наблюдая, как лицо короля застывает золотом.



Королева прятала своих окаменевших жертв в старом амбаре. Но на рассвете деревенская девушка мисс Эллисон, кормившая цыплят, услышала шорох в стогу.

Отбросив в сторону сено, она не поверила своим глазам, узрев изваяния короля и змея из чистого золота! Неожиданно змей ожил, сбросил золотую оболочку и ринулся к пастбищу. Мисс Эллисон с ужасом наблюдала, как растущее пресмыкающееся целиком заглатывает корову. Его стремительно увеличившееся тело обвило мельницу. Затем змей заскользил к морю. Но прежде чем он скрылся в морских волнах, воздух наполнило шипение: «Леумас-с-с...»



Мисс Эллисон со всех ног бросилась к ближайшей заставе, где сэр Маркус учил солдат обращаться с катапультой. Рыцарь побежал за ней в амбар, но внутри оказалась лишь куча золотых осколков.

Некоторые из них повторяли контуры лица короля. Вдруг земля затряслась, и их глазам предстало новое ужасное зрелище: огромный великан сгребал овец горстями и отправлял себе в пасть. Рыцарь узнал характерную походку короля. «Вне всяких сомнений, король Даниэль околдован!» — заявил он, а мисс Эллисон торжественно добавила: «И пока мы не разведем проклятье, нарекаю это создание **Лейнад**».

...Наше эпичное сказание продолжается в дополнении «**Тюлени и сирены**».

КОРОЛЕВСКИЕ УКАЗЫ

Мандат (разыгрывается один раз в любой момент)



Если вы возделываете землю с мельницей или катапультой: поместите **1 королевскую печать** (из общего резерва) под своего крепостного, чтобы он получил королевскую неприкосновенность.

Хартия (разыгрывается в конце игры)



Закончите игру с **1** или **2** жетонами мельницы и/или катапульты: **5** или **9** ОП.

Издатель: Odd Bird Games.
Автор: Марк Суонсон.
Художник: Джастин Шульц.

Русское издание игры: Crowd Games.
Руководители проекта: Максим Истомин и Евгений Масловский.

Главный редактор: Иван Реморзов.
Редакторы: Владислава Орешонок, Филипп Кан.
Переводчик: Филипп Кан.

Корректоры: Алина Кривошлыкова, Анна Полянская.
Верстальщики: Михаил Кузнецов, Вероника Романова.

