



МАРК СУОНСОН

FEUDUM

КРАТКИЙ КОМПЕНДИУМ КРАСИВЫХ
КОРОЛЕВСКИХ УКАЗОВ

Жетоны регионов



Если в конце игры в вашем личном резерве осталось 1, 2, 3 или 4 жетона региона, получите **3, 5, 7 или 9 ОП**.

Река



Получите **3, 5, 7 или 9 ОП** за число управляемых поселений с выходом к реке.

Мельницы и катапульты



Закончите игру с 1 или 2 жетонами мельницы и/или катапульты: **5 или 9 ОП**.

Аттик



Не перемешайте коня во время действия королевы «Движение». **Всё равно переместите всех её подданных, способных перемешаться, в сторону стреноженного коня.**

Порох



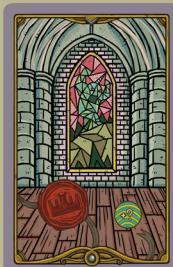
Бесплатно: **заполните маркерами влияния пустую пороховую секцию в своём ряду в гильдии рыцарей.**
Сбросьте серу: **заполните 2 пороховые секции своего ряда.**

Уединённый остров



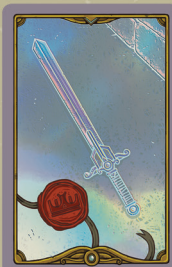
Оставьте эту карту перед собой. Перемешайтесь на корабле из поселения-порта на поле на эту карту и/или с этой карты к любому подходящему поселению-порту на поле. **Каждая такая поездка стоит 2 очка движения. На карте не может быть больше 1 корабля.**

Витражное аббатство



Возьмите 2 случайных жетона чётки* и оставьте себе жетон с большим числом, а второй верните обратно.

Меч Лейнада



Используйте меч Лейнада бесплатно: **+3 к атаке**.

Скоротечность времени



Сбросьте дерево или железо: **бросьте кубик перемен, чтобы взять соответствующий жетон региона (он должен принадлежать текущей или одной из прошлых эпох, как обычно)**.

Королевский мельник



Если вы возделываете землю с мельницей или катапультой, **поместите 1 королевскую печать* под своего крепостного: он получает королевскую неприкосновенность**.

Королевская чаша



Возьмите 3 серы* и поместите их на свою винную бочку и/или в личный резерв.

Королевская печатка



Возьмите 1 королевскую печать*.

* Из общего резерва.

Сирена



Поместите на эту карту любой сброшенный жетон земель. Теперь вы его возделываете, а противники не могут украть или забрать с него ресурсы.

2 или 4 ОП

(пустой / с ресурсом) либо 3 или 5 ОП, если вы контролируете сирену**.

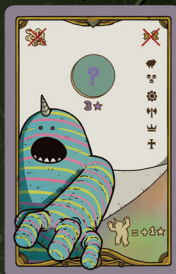
Морской змей



Поместите на эту карту любые 2 диска одинаковых поселений* (но не феодалов).

Теперь вы ими управляете. +1 дополнительная звезда гильдии за эти поселения, если вы контролируете морского змея**.

Великан



Поместите на эту карту любой доступный диск феодала*. Теперь вы им управляете. Это не обяывает вас нести воинскую службу. +1 дополнительная звезда гильдии за этот феодал, если вы контролируете великана**.

Кошка Норрин



Возьмите 1, 2 или 3 корабля в зависимости от текущей эпохи*. Если на поле есть ваш алхимик, при торговле с гильдией алхимиков каждый корабль обходится вам на 1 шиллинг дешевле**.

Змей Самуэль



В фазе пропитания поданных каждый противник обязан покормить змея — сбросить 1 еду в походный мешок.

Если на поле есть ваш дворянин, возьмите себе 1 сброшенную еду**.

Король Даниэль



Возьмите 1, 2 или 3 королевские печати в зависимости от текущей эпохи*. Если вы первый игрок, при торговле с гильдией дворян каждая королевская печать обходится вам на 1 шиллинг дешевле**.

* Из общего резерва.

** Разыграйте эту карту как действие и оставьте её перед собой. Во всех следующих раундах, выбирая карты действий, берите на 1 карту меньше.

