

13 ПРИВИДЕНИЙ

Привидения хотят поселиться в заброшенном особняке, но сделать это сможет лишь тот, кто лучше всех спрячется!

13 привидений — это небольшая игра, в которой игроки пытаются найти привидение, прячущееся в склепе противника. Игра состоит из двух наборов по 13 карт привидений (с цифрами от 1 до 13). Если в игре участвуют 2 или 3 игрока, используйте один набор карт. Оба набора карт используются только при игре вчетвером.



Правила для 2 игроков

Перемешайте набор из 13 карт **привидений** и раздайте каждому игроку по 2 карты. Остальные карты сложите в стопку лицом вниз, сформировав колоду.

Каждый игрок выбирает одну из двух карт и кладёт её перед собой горизонтально лицом вниз (это привидение в его **склепе**), а вторую карту оставляет у себя в руке. Игрок, который последним видел привидение, ходит первым. Если ни один из игроков не видел привидение в реальности, то вспомните привидений, которых игроки видели в кино, по телевизору или на картинках.

В свой ход игрок выполняет одно из следующих действий:

- Выложите перед собой карту из руки лицом вверх и разыграйте её эффект. Если эффект карты содержит вопрос, он относится к **склепу** вашего противника, и этот игрок должен честно ответить «Да» или «Нет».
- Выложите перед собой карту из руки лицом вниз и **атакуйте** (см. далее).

Затем возьмите новую карту из колоды и передайте ход своему противнику.

Если в колоде закончатся карты, продолжайте игру, **атакуя** каждый ход.

Атакуя, назовите число от 1 до 13. Если названное число совпадает с числом на карте привидения в **склепе** вашего противника, вы побеждаете в раунде. В противном случае продолжайте игру, пока один из игроков не совершит успешную **атаку**.

После завершения раунда начните новый, сменив первого игрока.

Игрок, который первым победит в трёх раундах, побеждает в игре!



Правила для 3 игроков

Перемешайте набор из 13 карт **привидений** и раздайте каждому игроку по 2 карты. Остальные карты сложите в стопку лицом вниз, сформировав колоду.

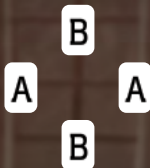
Игра втроём проходит так же, как и вдвоём, но ход передаётся между игроками по часовой стрелке, а также используются следующие дополнительные правила:

- Когда вы задаете вопрос или **атакуете**, отвечать должны оба противника.
- Если один из игроков был успешно **атакован**, он выбывает из игры (не показывая остальным игрокам карту в своей руке), а оставшиеся игроки получают по 1 очку.
- Когда второй игрок выбывает из игры, оставшийся игрок получает еще 1 очко и раунд завершается.

Продолжайте игру, пока один из игроков не наберёт 6 или более очков в конце раунда. Игрок с наибольшим результатом побеждает в игре! В случае ничьей между 2 игроками они играют дополнительный раунд по правилам для 2 игроков, чтобы определить победителя.

Правила для 4 игроков

Если в игре участвуют 4 игрока, то они делятся на команды по 2 игрока в каждой. Сядьте так, чтобы игроки из одной команды сидели друг напротив друга. Каждая команда получает отдельный набор из 13 карт **привидений**, перемешивает и формирует свою колоду. Игроки одной команды берут карты только из своей колоды и пытаются найти привидения в **склепах** противников.



Расположение игроков двух команд.

Один из игроков в каждой команде берёт 4 карты из своей колоды, затем выбирает из них 2 привидения, которые будут прятаться в **склепах** (для себя и для своего напарника), и передаёт 2 оставшиеся карты своему напарнику. Получив карты, другой игрок оставляет одну из них у себя в руке, а вторую возвращает своему напарнику.

Игра вчетвером проходит так же, как и вдвоём, но со следующими исключениями:

- Ход передаётся между игроками по часовой стрелке.
- Когда вы задаёте вопрос или **атакуете**, отвечать должны оба игрока из другой команды. Каждый отвечает только про привидение в своём **склепе**.
- Если один из игроков был успешно **атакован**, он выбывает из игры, но его напарник продолжает игру как обычно.
- Ход всегда передаётся между командами. Если один из игроков выбыл из игры, то его напарник ходит после каждого из игроков другой команды.
- Некоторые эффекты позволяют вам посмотреть карты в колоде. При игре вчетвером такие эффекты относятся только к колоде команды противников.

Когда оба игрока из одной команды выбывают из игры, другая команда побеждает в раунде. Команда, первая победившая в 3 раундах, побеждает в игре.

Пояснения

- Карта № 2 позволяет вам разыграть эффект предыдущей разыгранной игроком карты (вами или противником). Вы не можете, например, разыграть таким образом эффект перевёрнутой карты склепа выбывшего игрока.
- Разыграв эффект карты № 4 при игре вчетвером, только вы можете игнорировать синие эффекты противников; они по-прежнему распространяются на вашего напарника.
- Разыграв эффекты карт № 8 или № 10 при игре вчетвером, вы можете сообщить своему напарнику увиденные вами числа.



Автор игры: Виктор Анаматидис

Разработчик игры: Вангелис Вайяртакис

Художник: Томаш Ларек

Графический дизайнер:

Константинос Коккинис

Игру тестировали

**Никос Чондропулос, Панайотис Зиновиадис,
Димитрис Сиакамбенис, Тео К Мавраганис,
Акис Цаклиотис, Майк Георгиу, Спирос
Коронис, Дионисис Пориотис, Константинос
Коккинис, Орестис Леонтаритис**

© 2017 Artipia Games. Все права защищены.



**Русскоязычное издание подготовлено
GaGa Games.**

Переводчик: Кирилл Войнов

Редактор: Катерина Шевчук

Дизайнер-верстальщик: Елена Шлюйкова

Руководитель проекта: Андрей Мательский

Общее руководство: Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов,
иллюстраций без разрешения правообладателя
запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2018 — правообладатель
русскоязычной версии игры. Все права защищены.